

## Vault of Archavon

*(Archavon Tárnái; 80+)*



Bár régóta elhagyott a titánapítói által Wintergrasp de a konfliktusok gyújtópontja, mivel az Alliance és a Horde között folyamatos harcok dúlnak. A hóval fedett és jéggel borított Wintergrasp egy olyan csatamező, ahol mindkét oldal küzd, mivel az irányítás a régió fölött a ritka elemi és ősi ereklyéket beleértve értékes erőforrások birtoklását is jelenti.

Az Alliance és Horde erők átkutatták Wintergrasp egész területét annak a reményben, hogy az értékes itemek, amiket beszereznek, segíteni fogják őket, egy sokkal nehezebb és veszélyesebb csata során Lich King ellen irányuló harcban. A frakciók számára Wintergrasp egy kincsesláda, mivel senki nem akadályozza őket a fosztogatásban és portyázásban. De a régió északi határánál Wintergrasp Fortress szívében táru elénk Vault of Archavon, ahol még a legjobb és legerősebb seregek is elbuktak. Hiába a titánok az ősidőkben elhagyták Wintergrasp-ot és lepecsételték a területet h egyetlen betolakodó, se tehesse be a lábát e helyre, de a leghűségesebb titánokkal is meg kell küzdenünk, akik azért maradtak, hogy megvédjék Archavon Tárnáinak békéjét.

# Silence Guild Boss taktikája

**Raid összeállítás:** → 2 Tank  
→ 4-5 Healer  
→ Dps

## Archavon the Stone Watcher

Archavon egy gyors csata, mint Onyxia, vagy Magtheridon. Maga a harc tulajdonképpen egy DPS verseny.

### Csata menete

A harc kezdete után a main tank a terem közepén kezdi el tankolni a boss-t.

Sűrű időközönként dobál kő tuskéket (Rock Spikes) véletlenszerűen valakire, ami 7.000 körül sebez, és mellette sebz a közel állókat is. Akik a célzathoz közel állnak azok minél előbb hagyják el a targetet minél messzebb ezzel is megkönnyítve a healerek munkáját.

Szintén véletlenszerűen ugrik/charge-ol valakire és ezzel együtt ott hagy egy fehér foltot is, ami ~2.000 es nature sebzést okoz tickenként arra aki benne áll, szóval minél kevesebb időt töltsünk benne mert az életünkkel fizethetünk érte. Miután a folt megjelenik, Archavon néhány másodpercig mozdulatlan marad, majd visszarongyol a main tankhoz.

Ez a harc nem a tankról, vagy a healerekről szól, hanem kimondottan a DPS-ről. Archavon enrage-el, 5 perc után és ha még él .... Azt inkább ne tudd meg ☺.

A jó tankoláshoz váltogatni kell az aggrót. Archavon Stomp képességével ugyanis ellöki magáról az aktuális targetjét, és ekkor kell a másik tanknak felkapnia a boss-t. Alternatíva, hogy nem két tankkal oldjuk meg, hanem csak egyet használunk, meg kijelölünk egy igen magas túlélő képességű dps-t, aki képes túlélni azt a néhány másodpercet, ameddig a tank tauntja lejár. Szerintem erre a szerepre vagy egy DK, vagy egy Pala.... esetleg egy Druida a legalkalmasabb. Bár nyilván képes tartani mondjuk egy rugó is, ha magas a dodge ratingje, csak neki nincs tauntja, a fent említett három másik kaszttal szemben.

### Loot:

Normalon (10 ember), véletlenszerű itemet dob, ami lehet Tier7(10) hand, leg, vagy chest bármely kasztra (az itemet dobja, nem tokent), és/vagy Hateful Gladiator, Session 5 hozzátartozót.

Heroicon (25 ember) véletlenszerű Tier7(25), vagy Deadly Gladiator Session 5 itemet: hand, leg, vagy chest. És ezekhez dobhatja még a: Reins of the Grand Black Mammoth-ot, hordás és allis változatban.

**Sok sikert!**