

PATCHWERK

SILENCE GUILD BOSS TAKTIKÁJA

- RAID ÖSSZEÁLLÍTÁS:
- 3 TANK
 - 4-6 HEALER
 - DPS



PATCHWERK A CONSTRUCT QUARTER ELSŐ BOSSA. TÍPIKUSAN „GEAR CHECK” BOSS, ÉS A „TANK AND SPAK” HARC MINTAPÉLDÁJA.

KÉPESSÉGEI:

HATEFULL STRIKE:

Ezt a képességét mindig az aggrólistáján szereplő első három játékos szedi be, ezek közül is az, akinek a legmagasabb a HP-ja és aki melee távolságra van a bossától. Másodpercenként elnyomja, 79.000 – 81.000 –ig sebez, viszont amennyiben van három tank, akik fenn maradnak az aggrólista tetején végig, akkor a melee biztonságban van.

Szóval az a helyzet, hogy azok, akik ezt a sebzést beszívják, ami egyébiránt parryzhető, dodgeolható, blockolható, és az armor csökkenti a sebzését, annak igencsak maximális szintű tank gearben kell pompázni, mert ez esetben a sebzés redukálódik nagyjából 23.000 –re.

FRENZY:

HOGY AZ ÉLET SZÉP LEGYEN PATCHWERK 5% HP ALATT BEKATTAN. 25%-AL MEGNŐ A SEBZÉSE, BELEÉRTVE A HATEFUL STRIKE-OT ÉS 40% MELEE HASTE IS PÁROSUL EHEZ.

BERSERK:

6 PERC UTÁN ENRAGE. 1000%-AL NŐ A SEBZÉSE. NO COMMENT....

TAKTIKA:

A TANKOK FUTNAK BE ELSŐSZÖR, ÉS SENKI NEM TÁMAD, AMEDDIG A HÁROM TANK (EGY MAIN, ÉS KÉT HATEFUL) ÖSSZE NEM SZEDTE AZ AGRÓJÁT.

SZÓVAL ALAPVETŐEN EZ TÉNYLEG EGY GEAR CHECK HARC. SZÜKSÉG VAN ÖSSZESEN 36.111 RAID DPS-RE. HA LESZOMOLJUK MÖNDRÜK A 6 HEALERT, MEG A HÁROM TANKOT, EZ AZT JELENTI, HOGY 16 DPS-NEK FEJLENKÉNT MINDENEGY 2250 KÖRÜLI DPS-T KELL PRODUKÁLNI. EZ ALATT ÉRTELMETLEN IS ELKEZDENI, FŐLEG, HA TÖBB HEALER KELL.

SOK SIKERT!