

## Chamber of Aspects: Obsidian Sanctum

(Az Aspektusok Terme: Az Obszidián Szentély; 80+)



„Sárkányfészek közepén a kiemelkedő szent *Wrymrest* templom mélyén a kiválasztott 5 sárkányrend szentélyei kapnak helyet, ahol a fekete sárkányok portálján átkelve eljuthatunk *Obsidian Sanctum*-ba. A vulkanikus területen először a főellenség 3 szolgájával megküzdve eljuthatunk a fekete sárkány, *Saratharion* nagyúrhoz.

De vigyázz, mert az Onix Védelmezője vár minden kalandort, aki bemerészel lépni a felség területére. Ha még nem állsz készen, te is csatlakozhatsz a bukottak seregeihez.”

## Silence Guild Boss taktikája



Raid összeállítás: → 3-4 Tank  
→ 5-6 Healer  
→ 15-17 Dps

### Sartharion képességei:

- Cleave – 35% -os fegyversebzés; a boss előtt lévő területen hat 10 targetre
- Fire Breath – Az előtte álló ellenségekre tűz sebzést bocsát ami 8750 -tól 11250 -ig (HC:10938 -tól 14062 -ig) sebez.
- Will of Sartharion – Sartharion jelenléte növeli a Twilight Sárkányok életpontját 25%-kal és a saját életpontját is. Csak akkor aktív ha legalább egy sárkány él.

### Twilight Sárkányok:

1. Tenebron
2. Shadron
3. Vesperon

## Csata Menete:

A main tank Sartharion-nal együtt elhelyezkedik a nagy szigeten a bejáráthoz legközelebb eső oldalon, a bejáráttal párhuzamosan.

A raid többi tagja pedig ahol a fő boss eredetileg állt ott foglalják el a pozíciójukat.



Tenebron megérkezésekor az off tank betankolja a sárkányt a raid és Sartharion közt párhuzamosan. A rangedek, healerek maradnak a kijelölt helyen és a 3. off tank aki az esetleges láva addokat *(leírás később a következő oldalon)* összeszedi, hogy a rangedek nyugodtan és zavartalanul végezhesék dolgaikat. A melee dps pedig a sárkány mellé megy és oldalról dps-eli. Mind a 3 sárkányra ezt a felállást kell követni. A harc menetén láva wavek *(leírás köv. oldalon)* tűnnek fel.

## Tenebron

- 30 msel Sartharion beaggrózása után érkezik és egy debuffot tesz az egész raidre: **Power of Tenebron**, (increases Shadow damage by 100%) ha nem öljük le előtte.
- **Shadow Fissure** – Egy **Twilight Zonát** alakít ki egy véletlenszerűen választott játékos alatt. 5 ms után mindenki aki benne áll 6,188 -tól 8,812 -ig (**HC**: 9,488 -tól 13,512 -ig) Shadow sebzést szenved el. Minden 20 msben castolja.

- [Shadow Breath](#) – Minden előtte álló 6,938 -tól 8,062 -ig ([HC](#): 8,788 -tól 10,212 -ig) Shadow sebzést szenved el.
- [Hatch Eggs](#) – Minden 30 ms -ben Tenebron a Twilight Realmbe idéz 6 Twilight Egget. Ezek 20 ms után kinyílnak és egy Twilight Whelpet summonolnak.
- [Twilight Whelp](#) – Normál támadása van és támadáskor egy debuffot rak fel ([Fade Armor](#)) ami csökkenti az armort.

## Shadron

- 75 msel Sartharion beaggrózása után érkezik és egy debuffot tesz az egész raidre: [Power of Shadron](#), (increases Fire damage taken by all enemies by 100%). ha nem öljük le előtte.
- [Shadow Fissure](#) – Egy [Twilight Zonát](#) alakít ki egy véletlenszerűen választott játékos alatt. 5 ms után mindenki aki benne áll 6,188 -tól 8,812 -ig ([HC](#): 9,488 -tól 13,512 -ig) Shadow sebzést szenved el. Minden 20 msben castolja.
- [Shadow Breath](#) – Minden előtte álló 6,938 -tól 8,062 -ig ([HC](#): 8,788 -tól 10,212 -ig) Shadow sebzést szenved el.
- Summon Acolyte – Minden 30 ms -ben megidézik egy Acolytet a Twilight Realmbe.
- [Acolyte of Shadron](#) – 195,495 (HC: 325,825) életpontja van. Kicsi a sebzése a tankra és tud tenni egy buffot Sartharionra ami növeli a Fire sebzését 50% -l és csökkenti a bekapott sebzést 100% -l.

## Vesperon

- 120 msel Sartharion beaggrózása után érkezik és egy debuffot tesz az egész raidre [Power of Vesperon](#), ha nem öljük le előtte.
- [Shadow Fissure](#) – Egy [Twilight Zonát](#) alakít ki egy véletlenszerűen választott játékos alatt. 5 ms után mindenki aki benne áll 6,188 -tól 8,812 -ig ([HC](#): 9,488 -tól 13,512 -ig) Shadow sebzést szenved el. Minden 20 msben castolja.
- [Shadow Breath](#) – Minden előtte álló 6,938 -tól 8,062 -ig ([HC](#): 8,788 -tól 10,212 -ig) Shadow sebzést szenved el.
- [Twilight Torment](#) – Egyszer minden 30 ms -ben Vesperon egy shieldet tesz magára ami 1712 től 1988 -ig sebez(Shadow). Csak azt sebzí az aki direktbe sebzí vagyis aoe

nem számít, amíg nyíl egy portál a Twilight Realmben. Ahoz hogy letudják szedni ezt a shieldet meg kell ölni Vesperon ajándék Acolyteét a Shadow Realmben.

1. [Acolyte of Vesperon](#) – 195,495 (HC: 325,825) életpontja van. Keveset sebez a tankra és van egy aurája ami növeli a Fire és Shadow sebzést 75% és miközben őt sebeznek magunkat is. Vagyis a Shadow, Fire spelleket erre az időre elkell felejteni.

## Láva Wavek

A boss behuzása után folyamatosan jönnek láva hullámok ekkor sartharion jelez : “The lava surrounding Sartharion churns!” aki belemegy a lávába kap egy dotot és megközelítőleg 6,000 Fire sebzést. A hullámok lassan jönnek, jól észrevehetőek, hamar kilehet őket kerül.

## Sartharion Fire Elementáljai

Health: ~26,000 (HC: 65165)

A boss behuzása után minden 30 ms-ben 5-öt spawnol, kb. 800 at sebeznek (Fire) de ha belemennek egy hullámba akkor megnő a sebzésük 100% -kal és az életpontjuk 200% -kal. Ezt az effektet letudja szedni a hunter a Tranquilizing Shot segítségével a rogue pedig a Fan of Knives/Anesthetic Poisonel. Hogy csökkentjük a raid által bekapott dmg-et ezeket nagyon gyorsan meg kell ölni.

Sok Sikert!