

Eye of Eternity

(A Végtelenség Szeme; 80+)



Eye of Eternity Nexus legmagasabb pontja, ahol maga a Mágia ura **Malygos** a mágikus energiák gyűjtőpontjában él, a Borean Tundra melletti Coldara szigetén, hatalmas tornyában.

Malygos, a mágia és a **Blue Dragon aspect ura** volt, akit maguk az Azerothot teremtő titánok hatalmaztak fel a mágia őrzésére, de elméje elborult, mikor a Sundering idején a Black Dragon Aspect kijátszotta, és nemzetsége, a kék sárkányok, közel kerültek a kipusztuláshoz..

Le kell győznünk, hogy örülete ne sodorja újabb mágikus kataklizmába azerothot. Szerencsénkre a vörös sárkányok vezetője, a Red Dragon Aspect, segít minket a küzdelemben, rendelkezésünkre bocsátja híveit, így az ő hátukon ülve bocsátkozhatunk csatába.

Silence Guild Boss taktikája

Raid összeállítás: → Main Tank
→ 5-6 Healer
→ Dps

Megidézéséhez rendelkeznie kell valakinek a raidből **[Key to the Focusing Iris]**-el (10 fős változat), vagy **[Heroic Key to the Focusing Iris]**-el (25 fős változat). Mindkettő kulcs Sapphironból esik (Naxxramas 10 illetve 25 fős változat).

Csata menete:

I. Fázis:

Malygos-t a platform közepén kell tankolni, fizikai sebzése viszonylag lassú, de nagyon erős. Az Arcane Breath képessége pedig még rátesz egy lapáttal.

Arcane Breath: egy arcane alapú, Malygos előtt 40 yardra ható spell, ami 18850-21150 (normal), 28275-31725 (heroic) sebzést okoz.

Az egyik, amire nagyon kell figyelni a harc folyamán, azok a **Power Sparkok**. Amint egy Power Spark jelenik meg, a dps kasztok fókuszáljanak rá. Ha meghalt a Spark, álljanak bele a helyén keletkezett villámló területre.

Power Sparks: bizonyos időközönként portálok nyílnak meg messze a platform körvonalától, amik Power Sparkokat idéznek. Lassan mozognak Malygos felé, és még mielőtt odaérnek hozzá meg kell ölni őket, másképp Malygos egy végleges, 50%-al nagyobbat sebző buffot kap. Ha a Spark meghalt, egy villámló felületet hagy maga után, amibe a benne állók 50%-al nagyobbat sebzenek. Ajánlott több Sparkot egy helyen megölni, ugyanis a sebzés buffok stack-elődnek. Vortex közben a Sparkok nem mozognak, de amint vége a Vortexnek, ismét elindulnak. Lassítás, stun illetve root használható a Sparkok ellen. A DK-k Death Grip-je tökéletes megoldás több Spark egy helyre húzásához.

HA a dps-nek nem sikerülne a sparkot megállítani és még is beér a bosshoz ez azzal orvosolható h a Main Tank elhúzza az adott területtől így a buff lejártá után az nem kerül vissza Malygos-ra.

A másik pedig, a **Vortex**. Ajánlott ilyenkor elhasználni a Healtstone-okat, valamint Health potikat, ugyanis több ezer arcane sebzést kell kihealelni az egész raiden. Amint Malygos hp-ja eléri az 50%-ot megkezdődik a második fázis.

Vortex: Malygos felszáll a platformról, és egy arcane forgószelet idéz elő, ami felkapja a raidet és 2000 arcane sebzést oszt mp-ként 10 mp-ig. Amikor a forgószelet eltűnik, a raid minden tagja a platform közepére esik, 10% falling dmg-et szenvedve ezzel.

Enrage: Malygos 10 perc után enrage-el, 1000%-al megnövelve saját sebzését. A 10 perc mindhárom fázis alatt ketyeg.

II. Fázis

Amint Malygos hp-ja eléri az 50%-ot, felszáll és felhagy előző képességei használatával. A második fázis kezdetekor beérkező Sparkok nincsenek hatással már Malygosra.

A **Nexus Lordokat** tank veszi fel, minden más kaszt one-shot lesz neki. Miután meghaltak, a melee a korongok segítségével felrepül a **Scion of Eternity**-khez és azokat, kezdi el ütlegelni. Mindeközben Malygos felülről lila **anti-magic zónákat dobál a földre, amibe BELE KELL állni**, ugyanis a **Deep Breath** képesség 5000 arcane sebzést oszt ki a raidnek mp-ként 5 mp-ig. A korongokon repülőket nem érinti a Deep Breath képesség. A fázis kezdetétől időközönként Malygos arcane missile-okat lő a levegőbe, ami random targetbe sebez 9425-10575 arcane sebzést.

Ezt ismételve addig tart a második fázis, ameddig az utolsó add is meg nem hal.

Nexus Lord: A második fázis kezdetekor, egy repülő korongon érkeznek. Amint meghaltak, a melee az imént említett koronggal felszállva tudja csépelni a Scions of Eternity-ket

Scion of Eternity: A második fázis kezdetekor jelennek meg. Ők már magasabban repülnek mint a Nexus Lordok, a melee számára elérhetetlenné téve magukat. Nincs agro táblájuk, random varázsolják az Arcane Barrage képességüket. Ha meghalnak a korong amin repültek leesik, több melee tud felrepülni.

Power Overload: Egy lila anti-magic zóna jelenik meg a platformon, ami minden magic sebzést csökkent 50%-al. Minél több sebzést fog fel, annál kisebb lesz, így idővel újabb zóna alá kell befutni.

Deep Breath: 5000 arcane alapú sebzést okoz az egész raidnek mp-ként 5 mp-ig. Meghatározott időközönként történik. Egy figyelmeztető üzenet jelzi a képesség kezdetét. Nincs hatással azokra, akik korongon repülnek.

III.Fázis

Amint az összes add meghalt, Malygos széttöri a platformot. A raid vörös sárkányokra pottyán, ezeken folytatódik tovább a harc.

Malygos képességei a fázis során:

- **Arcane Pulse:** 28275-31725 arcane sebzés bárkinek, aki 30 yard-nál közelebb van Malygoshoz.
- **Static Field:** egy kék, villámló gömböt idéz Malygos egy random targetre, 9425-10575 arcane sebzést okozva mp-ként ezzel a targetnek és a körülötte állóknak.
- **Surge of Power:** Malygos egy random célpontot kiszemel magának. Ez a célpont 12000 arcane sebzést kap fél mp-ként (!) 3 mp-ig, valamint 5000 arcane sebzést mp-ként a körülötte lévőknek 5 mp-ig.

Ebben a fázisban sok múlik a helyezkedésen. Álljunk rá egy kijelölt sárkányra, és vele együtt mozogjunk. **3-4 kiemelt healer** kell, akik csak a **Revivify** stackelésen, és a **Life Burst** élesítésével foglakoznak, **a többiek pedig megállás nélkül Flame Spike és Engulf in Flames párosítást pakolják Malygosra**. Akik megkapják a **Surge of Power** képességet, némi kombó pontot feláldozva lőjjék magukra a **Flame Shield**-et. Amint Malygos hp-ja nullára csökken megjelenik Alexstrasza és átadja nekünk zafír-kék szívből a jutalmunkat.

Red Dragon Aspect képességei:

- **Flame Spike:** 943-1057 fire sebzés, valamint 1 kombó pont (10 energy).
- **Engulf in Flames:** finishing move, ami 1500 fire sebzést oszt 3 mp-ig. Ezt stack-elve érhetünk el jelentős sebzés Malygoson (50 energy).
- **Revivify:** HoT, ami 10 mp-ig van a targeten, 500 hp/mp heal, 1 kombó pont (10 energy). 5ig stack-elhetjük.
- **Life Burst:** finishing move, a Revivify által szerzett kombó pontok elpukkantásával elérhető aoe heal (50 energy).
- **Flame Shield:** finishing move, megvédi sárkányunkat Malygos Surge of Power nevű képességétől. Minden bekapott sebzést csökkent 80%-al (25 energy).
- **Blazing Speed:** megnöveli a sárkányunk mozgását 500%-al 8 mp-re.

Sok Sikert!

